

Die hier beschriebene Vorgehensweise gilt für die Software von Incomedia / Stand Mai 2023

 WebSite X5 evo WebSite X5 pro


Sticky Buttons

[Zurück](#)

Sticky Buttons oder Fixed Buttons für Ihre Website.

Mit diesem kleinen Script, dass aus HTML-Code und CSS-Code besteht, können Sie mit wenigen Handgriffen Sticky Buttons in Ihrer Website verwenden.

Zuerst entpacken Sie die unter <https://www.sgs-visual.de/fixed-buttons.php> heruntergeladene ZIP-Datei <sticky_buttons_zip>, die den Ordner <sticky_buttons> enthält.

In diesem Ordner finden Sie u.a. diese Hilfe-Datei im PDF-Format, der css-Datei <sticky_buttons.css>, drei Grafiken im PNG-Format sowie den HTML-Code, den Sie, nach der Anpassung der Links zu den gewünschten Seiten in Ihrer Website, kopieren und im Zusatz-Objekt „ **HTML-Code**“, am Besten innerhalb Ihres Headers, damit die Buttons auf jeder Seite angezeigt werden, einfügen.

Doch zuerst eine Erleuterung zur CSS-Datei:

```
.btn1 {  
background-color : #000000;  
color: #FFFFFF;  
padding: 3px 4px;  
text-align: center;  
font-family: Tahoma;  
font-size: 10px;  
border-radius: 5px;  
border: solid 2px;  
border-color: #FFFFFF;  
cursor: pointer;  
}
```

```
.btn1:hover {  
background-color: #647079;  
cursor: hand;  
}
```

```
#meinbutton1 {  
position: fixed;  
top: 180px;  
left: 2px;  
}
```

.btn1 bezeichnet den ersten Button

background-color: ist die Buttonfarbe im Hex-Code und **color:** der Hex-Code für die Textfarbe gefolgt von den Pixelbreiten **padding:** Höhe und Breite für den Abstand der Grafik zum Buttonrand.

Es folgen **text-align:** für zentrierte Darstellung von Text (wenn Sie statt Grafik lieber einen Text eingeben wollen), des weiteren die Schriftart **font-family** hier Tahoma etc und dann die Angabe zum Rahmen des Buttons. Damit beim Überfahren des Buttons der Mauspfel zu einer Hand wird, der Zusatz **cursor: pointer;** (für den Mauspfel) und dann folgt im nächsten Absatz der unter **:hover** angezeite **cursor: hand;**. Unter **:hover** wird dann auch die Farbe des Buttons mit **background-color:** eine z.B. hellere Farbe gewählt.

Im letzten Absatz unter **#meinbutton** wird bestimmt, dass der Button an genau der Stelle fixiert wird, der mit **top:** und einem Wert in Pixeln sowie, wenn der Button auf der linken Seite positioniert werden soll mit **left: 2px;** für 2 Pixel vom Browserrand angezeigt wird. Soll der Button auf der rechten Seite angezeigt werden, dann lautet der Code **right: Xpx;** (den Wert „X“ können Sie selbst wählen genauso wie den Wert unter **top:**).

Die hier beschriebene Vorgehensweise gilt für die Software von Incomedia / Stand Mai 2023



Der Code war jetzt nur für den ersten Button mit der ID **#meinbutton1** und der **class btn1**. In der CSS-Datei <sticky_button.css> sind allerdings insgesamt 4 Buttons angelegt und Sie können selbst neue Buttons hinzufügen oder wieder heraus löschen. Das Script ist ausreichend mit Dokumentation versehen.

Nun kommen wir zum HTML-Code - Sie finden ihn in der Datei <sticky_button.txt> die Sie mit dem Windows Editor bearbeiten können. Hier steht jeweils für jeden Button zwischen **<div>** und **</div>** der erforderliche Code.

In der ersten Zeile wird die CSS-Datei <sticky_button.css> geladen.

Dann kommen die Buttons 1-4, wobei die ersten drei Buttons links und einer rechts angezeigt wird.

Zum Beispiel im Button 1:

<!-- Button 1 ---


```
<div id="meinbutton1">  
<button class="btn1"; onclick="window.location.href = 'dateiname-  
2.php'"></button>  
</div>
```

Hier müssen Sie, wenn Sie die Grafiken im Ordner <sticky_buttons> verwenden wollen, lediglich den rot markierten Bereich „**dateiname.php**“ in Ihren Dateinamen mit der Endung ***.html** oder ***.php** auf Ihre Dateinamen ändern.

Wollen Sie anstelle einer Grafik nur einen Text anzeigen ersetzen Sie:

```
  
durch den Text, der angezeigt werden soll.  
<div id="meinbutton1">  
<button class="btn1"; onclick="window.location.href = 'dateiname-2.php'">  
Cookie</button>  
</div>
```

Ich habe Icon-Grafiken gewählt, weil man auf diese Weise immer die gleiche Größe des Buttons erreicht, denn bei einem längeren Wort oder Text, wird auch der Button automatisch größer. Lediglich für den Button „Zurück“ habe ich Text gewählt.

Um nun auf jeder Seite meine Buttons anzuzeigen ohne den Code für jede Seite neu eingeben zu müssen, habe ich das Zusatz-Objekt „ **HTML-Code**“ in den Header gezogen und dort den Code eingefügt.



Die hier beschriebene Vorgehensweise gilt für die Software von Incomedia / Stand Mai 2023



Ich habe das Script mit den Browsern Firefox, Microsoft Edge, Opera und Google Chrome getestet und es waren alle Ergebnisse gleich. Bitte achten Sie darauf, dass im Code alle Zeichen - ob ein Slash, Semikolon, Apostroph oder Anführungszeichen - erhalten bleiben, sonst funktioniert das Script nicht. Für solche Fehler übernehme ich keine Verantwortung.

Erzeugen Sie auf Ihrem Server nun einen Ordner <sticky_buttons> in der obersten Hierarchie Ihrer Website (dort wo auch Ihre Index-Seite abgelegt wurde) und laden die von Ihnen angepasste CSS-Datei <**sticky_buttons.css**> sowie die Grafiken hinein. Haben Sie eigene Grafiken erstellt (am besten im PNG Format, da in diesem Format auch transparente Hintergründe möglich sind) sollten diese nicht viel größer sein, als der Button groß ist (Meine Grafiken sind in etwa 45x45 Pixel groß und werden in Größe 30x30 angezeigt).

Nun wünsche ich Ihnen viel Erfolg und Spaß mit dem Script....